

VELKOMMEN TIL

FUTURE INNOVATORS



<https://vimeo.com/254147372/574b542f7e>

Hvad er det der Innovation?

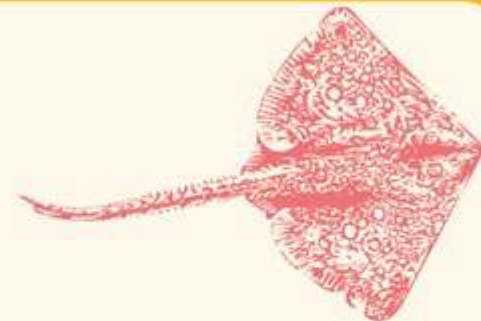
Det er noget med at tænke anderledes.
Tænke nyt.

Lær at tænke anderledes med

Rokken



Lær at tænke anderledes med **Rokken**



1

Opgaven
Åbne opgaven
op og forstå den



2

Få ideer og
find løsninger



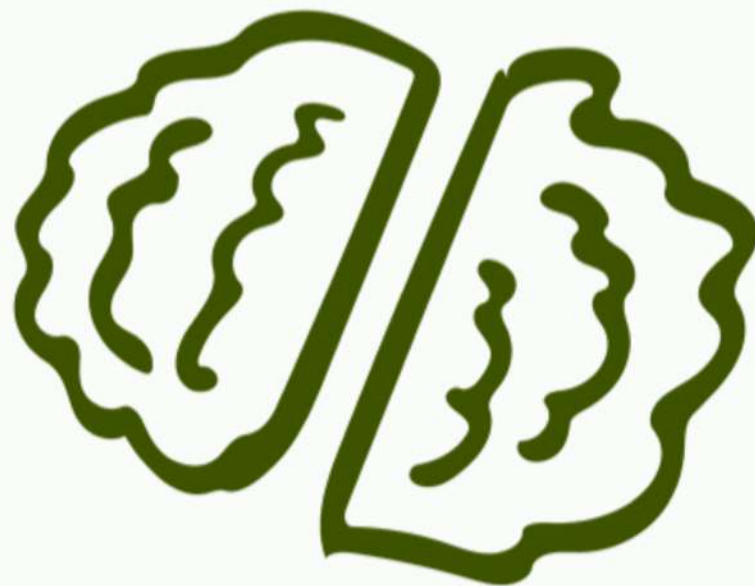
3

Tegn &
Præsenter



Åbne og lukke

Hjernen tænker det den plejer
- den tænker hurtigt!



Indtil vi får den til at tænke anderledes
– langsommere!

Fra NASA forskning



- Fra raketopsendelse til madrasser og god søvn.

Oplev komforten fra rummet

Materialet blev udviklet af NASA i 1970'erne for at beskytte og give støtte til astronauter under raketopsendelse. TEMPUR® materialet fordeler vægt og tryk ligeligt, så alt, du vil føle, er vægtløshed.

I dag er TEMPUR® materialet kernen i alle vores madrasser og puder, og det er stadig det ene madrassprodukt, der er anerkendt af NASA og certificeret af Space Foundation.



THE ONLY MATTRESS AND PILLOW RECOGNIZED BY NASA AND CERTIFIED BY THE SPACE FOUNDATION

[SE MERE >](#)



Vi skal udvikle en ny madras!



OM TEMPUR | MADRASSER | SENGE | PUDER | TILBEHØR

LOG IND

OPRET KONTO

Q SØG

STORE LOCATOR

SHOP



FRI levering ved køb over 500 kr. (Ekskl. Færøerne og Grønland) | Op til 15 års garanti på madrasser | Originalt TEMPUR® materiale | Sikker betaling

Hvad ved vi om at sove. Hvor sover folk? Find din perfekte madras



TEMPUR® HYBRID >

for en hurtigere
respons



TEMPUR® ORIGINAL >

en fast følelse



TEMPUR® SENSATION >

en fjedrende
følelse



TEMPUR® CLOUD >

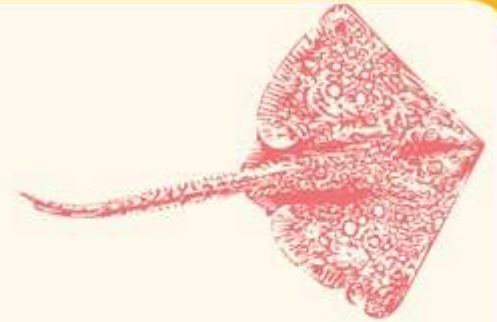
en blød følelse



Opgave:

Hvordan får vi transporteret alle de tilskadekomne ud fra ulykkesstedet og hen til ambulancerne?

Lær at tænke anderledes med **Rokken**



1

Opgaven
Åbne opgaven
op og forstå den



2

Få ideer og
find løsninger



3

Tegn &
Præsenter



Åbne og lukke

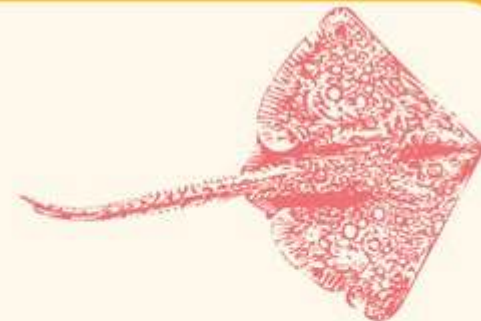
1. Åben opgaven og forstå den



7 min

I skal ikke få ideer endnu! Først sikre jer overblik over den.

Lær at tænke anderledes med **Rokken**



1

Opgaven
Åbne opgaven
op og forstå den



2

Få ideer og
find løsninger



3

Tegn &
Præsenter



Åbne og lukke

Nye legepladser



[Om KOMPAN](#) [Vores historie](#) [Nyheder](#) [Karriere](#) [Kataloger](#) [Kontakt](#) [🔍](#) [🔒](#) [🛒](#)



[LEG](#) [SPORT](#) [MØBLER](#) [VIDEN](#) [REFERENCER](#) [HVEM ER DU?](#)



LEGEPLADSER FRA KOMPAN

Verdens bedste legeplads – skræddersyet til dig



Skolegårde

KOMPAN[®]
Let's play

Når nogen siger de gerne vil kaste op og blive dårlige når de har leget. Hvordan bruger vi den oplysning?



2. Få ideer og find løsninger



Stimuler
hjernen



Tøm hjernen!

Mange
idéer



Byg videre
og ovenpå
hinandens
ideer



20 min

3. Tegn og præsentér den gode løsning



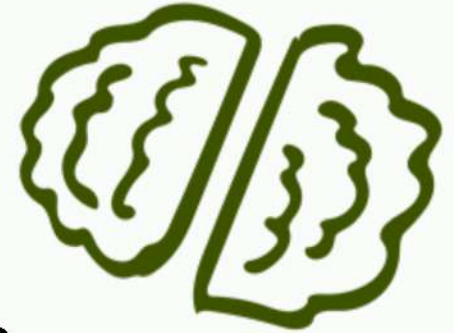
Hvad er løsningen?
Hvordan kan det
lade sig gøre:

Er det en god løsning?
Løser vi opgaven
optimalt?



Tegn løsningen så den
kan ses, forstås og
testes af.

Evaluering



- Hvordan var det at tænke anderledes?
- At tænke langsomt?
- Hvor gode var vi til det?
- Hvad kan vi bruge rokken til?



TAK FOR I DAG



SYDDANSKE FORSKERPARKER